COMPROTware:Testtool

COMPROTware: Testtool

Einführung und Schulung

Real Thoughts GmbH Haid-und-Neu-Straße 7 76131 Karlsruhe Germany

Fon +49-721-6276730, Fax +49-721-6276731

Website www.realthoughts.de E-Mail info@realthoughts.de



COMPROTware:Testtool Allgemein

Allgemein

- CPTT ist ein Integriertes Testtool für fernwirktechnische Übertragungsprotokolle
- ... vereint verschiedene Protokolle unter einer Bedienoberfläche
- ... simuliert entweder Master oder Slave Station eines fernwirktechnischen Systems
- ... hört die Kommunikation auf der seriellen Leitung oder im Netzwerk mit

```
SCOMPROTware:Testtool - Hongkong - File: L:\ ... \dnp3_001.mlg
File Edit Operate Extra Help
11-11-33 963
   Used protocol profile: "DNP3-1999: Source Addr.: 1, Destination Addr.: 1"
   Used timeout intervals: "Message T0=1s, Link Down T0=7s"
   Serial device "COM5" opened: 9600 baud, 8 data bits, no parity and 1 stop bits, 3ms gap supervision tim
11:11:33.963
  Test for Slave ...
11:11:34.976
 Station B->A Link established
11:11:35.017
  Station A->B Link established
11:11:37.070 1 -> 1
      Read #0
       Class O Data (Static Data): All objects
11:11:37.124 1 -> 1
                       Confirm #0
11:11:37.290
            1 -> 1
      Response #0 [IIN: ClsslAv DvceRestrt]
       Binary Input: 14..+16..29
                      Bit 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
          Binary Input: 33..+16..48
                     Bit 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
          Binary Output Status: 0..+4..3
            0+ 0) 0x01|off local remote comist restrt ONLINE
          ( 0+ 1) 0x01|off local remote comist restrt ONLINE
DNP3-1999
                     14:34:35 Link down :: CTS DSR RI
```

Auslieferung

- Zum Lieferumfang gehört
 - Gedruckte Installationsbeschreibung
 - ▲ CD-ROM mit Installation, Dokumentation und Beispielen
 - USB-/Parallel Port-/PCMCIA-Dongle zur Lizensierung der Protokolle



COMPROTware:Testtool CD-ROM & Doku

CD-ROM

• CD-ROM enthält die Installation, die Dokumentation und die Beispiele.

Dokumentation

- Das Verzeichnis \doc enthält die Beschreibung zur Software selbst: Installationsanleitung, Benutzerhandbuch und Programmer's Guide; Alles steht in Deutsch und in Englisch bereit, dass Benutzerhandbuch zusätzlich in Italienisch
- In \doc\Support sind Beschreibungen zu Problemen mit *CPTT* oder zu weitergehenden Themen wie Lizenzupdate enthalten
- In \doc\Marketing ist das Datenblatt, die Endanwenderpreisliste und die Präsentation gespeichert



COMPROTware:Testtool Installation

Installation CPTT

- Die Installation von *CPTT* selbst basiert auf Microsoft Windows Installer
- Sie ist in der Installationsanleitung umfangreich beschrieben
- Neue Releases werden parallel zu alten installiert; Bei möglichen Problemen mit neuer Release hat man noch Zugriff auf alte Release; Alte Releases können über Microsoft Windows Installer sehr schnell deinstalliert werden
- Installation erfolgt in fünf Schritten (Reihenfolge beliebig; Dongle **nicht** notwendig):
 - ▲ Installation Java Runtime Environment für Windows x86 (32 Bit): http://java.com/download
 - ▲ Installation WibuKey Runtime für Windows (Windows 32/64 Bit, mehrsprachig): http://www.wibu.com/de/anwendersoftware.html
 - ▲ Installation COMPROTware:Testtool
 Start über \iX86_WIN32\CPTT\setup.exe
 - Installation WinPcap http://www.winpcap.org/
 - ▲ Installation *RIO Server*Die Installation dieser Option ist im zugehörigen Abschnitt weiter unten beschrieben.
- Normalerweise können immer die Standardwerte verwendet werden



COMPROTware:Testtool Lizenzierung

Lizenzierung

- Zur Simulation und zum Mithören ist eine Lizenz (ein aufgesteckter Dongle) notwendig; Off-line Analyse kann jederzeit auch ohne Dongle erfolgen
- *CPTT* darf beliebig auf allen Rechner installiert werden; Nur zur Simulation und zum Mithören ist eine Lizenz notwendig
- Auf dem Dongle sind die protokollspezifischen Lizenzen gespeichert; Nur wenn Lizenz für das Protokoll vorhanden ist, dann kann simuliert/mitgehört werden
- Die Dongles sind beliebig programmierbar:
 - ▲ Über ein Bitmuster auf dem Dongle wird festgelegt, welche Protokolle lizensiert sind
 - ▲ Pro Protokoll kann nur eine Lizenz gespeichert werden; Aber für alle Protokolle kann eine Lizenz gespeichert sein
 - ▲ Über Remote Programming kann durch Austausch einer Kontext-Datei und einer Update-Datei die Programmierung eines Dongles auch über elektronische Medien erfolgen
- Die Dongles sind lieferbar als
 - ▲ Dongle für USB-Anschluß
 - Dongle für Parallel Port-Anschluß
 - ▲ Dongle für PCMCIA-Anschluß
 - ▲ Für weitere Informationen zu den Dongles siehe auch http://www.wibu.de/



COMPROTware:Testtool Start und Allgemeines

Start

- Wie unter MS Windows üblich kann CPTT über das Start-Menü oder das Icon auf dem Desktop gestartet werden
- Zum Start wird die Schlusskonfiguration der letzten Programmausführung wiederhergestellt.
- **CPTT** kann beliebig oft auf einem Rechner gestartet werden und auch mehrere Simulationen gleichzeitig durchführen
- Auch User Engine Classes (siehe weiter unten) können zum Programmstart eingelesen und gestartet werden

Allgemeines zum Umgang

- Der Umgang mit *CPTT* entspricht den unter MS Windows üblichen Regeln; Durch Shortcut Keys können häufig gebrauchte Funktionen schnell erreicht werden
- Die folgenden Dateierweiterungen sind mit *CPTT* assoziiert:
 - .mlg für Message Log-Dateien (Mitschrift des Protokollverkehrs)
 - .mls für Message List-Dateien (Nachrichtenlisten)
 - .cptt für Konfigurationsdateien (Parametersätze)
- **CPTT** unterscheidet vier Betriebsmodi:
 - Reine Darstellung von Protokollverkehr (Action -> Stop)
 - Simulation eines Masters (Action -> Simulate Master)
 - ▲ Simulation eines Slaves (*Action -> Simulate Slave*)
 - ▲ Mithören (*Action -> Monitor*)



COMPROTware:Testtool Beispiele

Beispiele

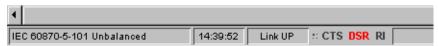
- Die mitgelieferte Beispiele für Nachrichtenlisten unter c:\Programme\realthoughts\comprotware\testtool\doc\<RELEASE>\MLS_Examples mit dem Namensbestandteil *_Std_Example.mls realisieren immer eine vollständige Demo von Master und Slave;
 - Die Nachrichtenlisten müssen unter *Edit -> Message List Storage* ... über den Menüpunkt *File->Open from* ... eingelesen werden
- Je nachdem, welches Protokoll Sie lizensiert haben:
 - ▲ Ist es ein serielles Protokoll? Dann verbinden Sie einfach zwei serielle Schnittstellen Ihres Computers miteinander und lassen Sie über die eine Schnittstelle die Master-, über die andere Schnittstelle die Slave-Simulation laufen
 - Noch einfacher wird's bei netzwerkbasierten Protokollen: Einmal simuliert das laufende Programm die Slave, das andere mal die Master Station (dazu muss als IP-Adresse jedesmal 127.0.0.1 (Localhost) angegeben werden)
- Die mitgelieferten Beispiele sollen helfen CPTT zu verstehen und einen Einblick in die Protokolle zu geben



COMPROTware:Testtool Simulation

Simulation

- **CPTT** kann für alle realisierten Übertragungsprotokolle sowohl Master als auch Slave (bzw. Controlling und Controlled Station bzw. Master und Outstation) simulieren
- Zuerst über Edit -> Protocol Profile ... das gewünschte Protokoll aus einer Protokollfamilie auswählen; Der Stationsname dient zur leichteren Zuordnung der Fenster zueinander
- Im n\u00e4chsten Fenster m\u00fcssen die protokollspezifischen Parameter angegeben werden; F\u00fcr jedes Protokoll existiert ein eigener Satz Parameter und eine eigene Eingabemaske; Die Standardeinstellung von CPTT entspricht \u00fcblichen Anwendungsbedingungen
- Jetzt kann über Action -> Simulate Controlling Station/Action -> Simulate Master oder Action -> Simulate Controlled Station/Action -> Simulate Slave entweder Leitsystem oder Unterstation simuliert werden; Durch Action -> Stop wird die Simulation wieder gestoppt
- In der Titelzeile des Fenster wird der Operationsmode dargestellt: Controlling, Master, Controlled, Slave, Monitor, ...
- In der Fusszeile wird das ausgewählte Protokoll, die aktuelle Uhrzeit, den Zustand der Verbindung (UP, down), der Empfang von Zeichen mittels Animation und die Modemsignale CTS, DSR und RI dargestellt:

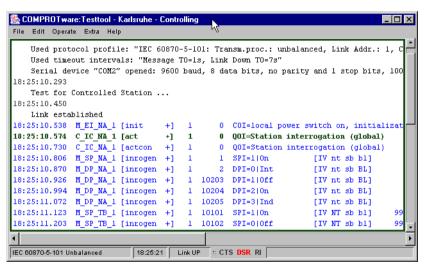




COMPROTware:Testtool Simulation

Simulation - Fortsetzung

- Die Zuordnung des Nachrichtenverkehrs geschieht über Farben:
 - Die Umrandungsfarbe des Darstellungsfensters gibt den Operationsmodus an
 - ▲ Von *CPTT* gesendete Nachrichten sind fett gedruckt
 - ▲ Bei IEC 60870-5-104: *Grün* immer Controlling, *Blau* ist immer Controlled
 - ▲ Bei seriellen Protokollen: *Grün* immer Master, *Blau* ist immer Slave; Außer bei IEC 60870-5-101 balanced: *Grün* immer dir, *Blau* ist immer DIR

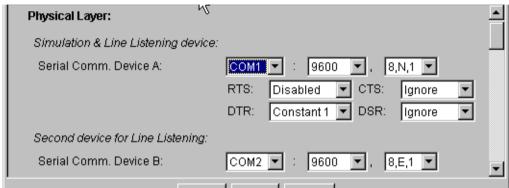


- Zum Zustand der Verbindung (dargestellt in der Fusszeile) ist zu sagen:
 - Link down: Es ist keine Verbindung etabliert; Bei Simulation Master versucht *CPTT* durch Verbindungsneustarttelegramme die Verbindung aufzubauen
 - Link UP: Eine Verbindung etabliert; Nachrichten auf der Anwendungsschicht können ausgetauscht werden



Protokollprofile

Physikalische Schicht bei seriellen Protokollen:

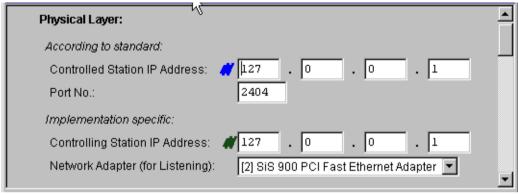


- Über Serial Comm. Device A läuft die Simulation ab;
 Die hier dargestellte Einstellung für die Modemsignale entspricht einer Direkten Verbindung
- ▲ Serial Comm. Device B und Serial Comm. Device A werden für das Mithören bei seriellen Protokollen gebraucht; Die Modemeinstellungen wird dann ignoriert



Protokollprofile - Fortsetzung

Physikalische Schicht bei netzwerk-basierten Protokollen:

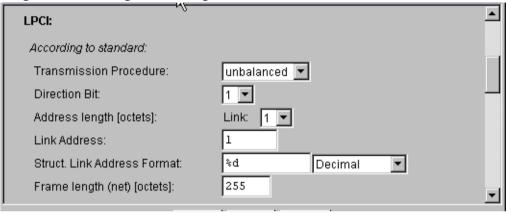


- ▲ Controlled Station IP Address gibt bei der Simulation einer Controlling Station die IP Adresse des Controlled Station an; 2404 ist die Portnr. für den Verbindungsaufbau entsprechend der IEC 60870-5-104-Norm
- Beim Mithören sind die Controlled Station IP Address und die Controlling Station IP Address Filter für die Darstellung von Netzwerkpaketen; Der Wert 255 ist dabei der Wildcard Value



Protokollprofile - Fortsetzung

• Verbindungsschicht, Angaben entsprechend dem Standard:

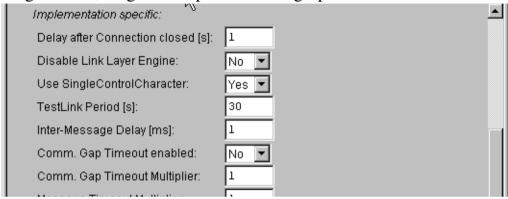


▲ Transmission Procedure: unbalanced (unsymmetrisch, Aufrufbetrieb) oder balanced (symmetrisch, spontan)



Protokollprofile - Fortsetzung

• Verbindungsschicht, Angaben implementierungsspezifisch:



- ▲ Delay after Connection closed: Verzögerungszeit nach Verbindungsverlust, bevor ein Neuaufbau der Verbindung versucht wird
- ▲ Disable Link Layer Engine: Zustandsmaschine der Verbindungsschicht ist deaktiviert (z.B. für Verbindungsaufbau)
- ▲ Use SingleControlCharacter: Soll das Einzelzeichen 0xe5 verwendet werden?
- ▲ TestLink Period: Periodendauer für TestLink-Zyklus
- ▲ Inter-message Delay: Min. Wartezeit zwischen der zuletzt empfangenen und der nächsten zu schickenden Nachricht
- Communication Gaps sind Übertragungslücken zwischen zwei Zeichen; Innerhalb eines Telegramms darf es keine davon geben; Hier kann die Überwachung auf Übertragungslücken eingeschaltet und der Timeout für tolerierte Lücken vervielfacht werden



Protokollprofile - Fortsetzung

• Verbindungsschicht, Angaben implementierungsspezifisch:

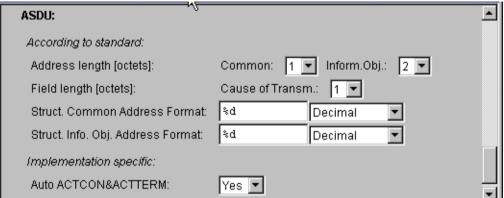


- Message Timeout Multiplier: Multiplikator für die Wartezeit, innerhalb der eine Nachricht eingetroffen sein muss; Basiszeit wird anhand der Nachrichtenlänge und der Baudrate berechnet
- Link Down Timeout Multiplier: Multiplikator für die Wartezeit, bei deren Überschreitung ein Verbindungsverlust erkannt wird; Basiszeit wird anhand der Nachrichtenlänge und der Baudrate berechnet
- ▲ Test&Act 2x-, 1xACD: Falls gesetzt wird bei der Controlled-Simulation bei jeder dritten Antwort das ACD-Bit gesetzt
- ▲ Test&Act 2x-, 1xDFC: Falls gesetzt wird bei der Controlled-Simulation bei jeder dritten Antwort das DFC-Bit gesetzt



Protokollprofile - Fortsetzung

• Anwendungssschicht, entsprechend dem Standard und implementierungsspezifisch:



Auto ACTCON&ACTTERM: Falls gesetzt, dann wird auf Befehle automatisch ein ACTCON und ggf. ein ACTTERM gesendet



COMPROTware:Testtool Simulationsbeispiele

Simulationbeispiele

- Jetzt sollte das Beispiel für IEC 60870-5-101 bzw. -104 eingelesen werden; Dazu die Dateien IEC60870_5_101n104_Std_Example.mls und IEC60870_5_101n104_All_TypeIdents.mls einlesen (beim Einlesen der letzten Datei den Message List Storage nicht löschen)
- *CPTT* kann mehrfach auf einem Rechner laufen: Benutzen Sie Ihren Rechner gleichzeitig als Master und Slave; Netzwerk-basierte Protokolle können Sie über die IP-Adresse 127.0.0.1 (Localhost) simulieren, für serielle Protokolle müssen Sie die beiden seriellen Schnittstellen über ein Kabel miteinander verbinden



COMPROTware:Testtool Navigation

Navigation

- Über Cursor hoch und runter, über Bild hoch und runter und Pos1, STRG+Pos1 und Ende kann im Darstellungsfenster navigiert werden
- Normalerweise ist die Darstellung bei der neuesten Nachricht eingerastet, sodass der aktuelle Protokollverkehr fortlaufend dargestellt wird
- Durch Hochblättern wird die Rastung gelöst, die Darstellung bleibt stehen; Man kann in der feststehenden Darstellung navigieren
- Zur aktualisierenden Darstellung kehrt man durch Drücken von Ende zurück
- Auch während der Simulation und des Mithörens kann beliebig im Speicher navigiert werden



COMPROTware:Testtool Darstellungsmodi

Darstellungsmodi

- Das Fenster mit den Darstellungsmodi erscheint über das Hintergrundsmenü (rechte Maustaste) und *Formatting Options* ...;Gleichzeitig kann über die Shortcut Keys , <v>, <h> und <l> der Darstellungsmodus gewechselt werden
- Darstellungsmodi (beliebig kombinierbar):
 - ▲ Nur Uhrzeit oder auch mit Datum
 - Umfassend, mehrzeilig

oder prägnant, einzeilig

```
09:45:28.465 M_ME_NA_1 [inrogen +] 4351 131124 NVA=0.133 [iv nt sb bl ov]
( 131124+1 ) NVA=0.298 [iv nt sb bl ov]
( 131124+2 ) NVA=-0.421 [iv nt sb bl ov]
( 1\frac{1}{2}124+3 ) NVA=0.260 [iv nt sb bl ov]
```

▲ Inklusive Hexdump

Mit oder ohne Link Layer

```
09:45:28.465
   I: SSN=12, RSN=1
     M_ME_NA_1 [inrogen +]
                             4351 131124 NVA=0.133
                                                              [iv nt sb bl ov
                                                              [iv nt sb bl ov]
                                 131124+1 1
                                            NVA=0.298
                                 131124+2 )
                                            NVA=-0.421
                                                              [iv nt sb bl ov]
                                            NVA=0.260
                                 131124+3 )
                                                              [iv nt sb bl ov]
                                 131124+4 1
                                            NVA=-0.213
                                                              fiv nt sb bl ovl
```



COMPROTware:Testtool Darstellungsmodi

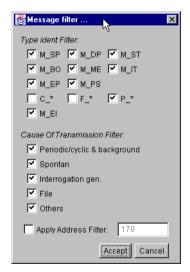
Darstellungsmodi - Fortsetzung

• Speziell für auf dem Netzwerk mitgehörte Informationen (und nicht bei Simulation): Darstellung des Ethernet Frames und/oder des TCP Headers möglich

```
00-09-22 09:45:28.465
Ethernet frame:
    00:10:7B:7F:FC:07 <- 00:00:23:09:01:27; Type=0x0800
IP datagram:
    Vrsm=4, Hdrlen=5*32bit, ToS=0, Length=184; Id=1120, Flgs=0, FrgmOffst=0; TtL=64, Prtcl=6, Chksm=2723
    172.28.144.3 -> 172.28.131.1
TCP header:
    Port: 2404 -> 3494
    SeqWo=2404421902, AckNo=1037098064
    Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x18|urg ACK PSH rst syn fin, Window=8192; Cksm=53765, UrgmtData=0

    M_ME_NA_1 [inrogen +] 4351 131124 NVA=0.133 [iv nt sb bl ov]
    ( 131124+1 ) NVA=0.298 [iv nt sb bl ov]
```

• Filter für Typkennungen, Übertragungsursachen und Stationsadresse über *Formatting Options* ... -> *Message Filter* ...





COMPROTware:Testtool Darstellungsmodi

Darstellungsmodi - Fortsetzung

- Der Darstellungsmode kann jederzeit auch während der Simulation oder des Mithörens geändert werden
- Durch eine graue Wellenlinie wird angezeigt, dass an dieser Stelle Nachrichten herausgefiltert (nicht dargestellt) wurden

```
09:45:28.465 M ME NA 1 [inrogen +] 4351 131153 NVA=0.105
                                                                    [iv nt sb bl ov]
                                     ( 131153+1 )
                                                   NVA=0.294
                                                                    [iv nt sb bl ov]
                                       131153+2 )
                                                   NVA=0.209
                                                                    [iv nt sb bl ov]
                                       131153+3 )
                                                  NVA=0.189
                                                                    [iv nt sb bl ov]
                                     ( 131153+4 )
                                                   NVA=0.000
                                                                    [iv nt sb bl ov]
09:45:32.211 M_ME_NA_1 [inrogen +]
                                    4351 131159 NVA=0.248
                                                                     [iv nt sb bl ov]
                                                   NVA=0.000
                                     ( 131159+1 )
                                                                     [iv nt sb bl ov]
                                       131159+2 )
                                                   NVA=0.000
                                                                     [iv nt sb bl ov]
```



COMPROTware:Testtool Darstellung Infoelemente

Darstellung Informationselemente

• Übergreifende Regeln zur Darstellung:

```
09:45:28.465

9|M_ME_NA_1|measured value, normalized value

VSQ [SQ, N=7], [COT=20|inrogen, tst pn], Originator=0x00

CA=4351

IOA=131124

NVA=0x110b|0.133148

QDS [iv nt sb b1 ov]
```

- ▲ Alternative Darstellungen (z.B. dezimal und Klartext) werden durch | getrennt; Hilfreich, da oft Codierung und Klartext oder Dezimal- und Hexwert von Interesse sind
- ▲ Gruppierungen sind durch [und] umklammert und meist benannt; So lässt sich die Verbindung zur Hexdarstellung leicht ermitteln
- Alle Bits werden dargestellt, gesetzte in Gross- sonst in Kleinbuchstaben; Man weiss immer, welche Kennungen ein Elemente hat
- Bei Darstellungsmode BRIEF werden nur einzelne Darstellungsformen verwendet, bei VERBOSE werden alle notwendigen ausgegeben



COMPROTware:Testtool IEC - Strukturierte Adressen

IEC 60870-5-101/-104 - Strukturierte Adressen

- Strukturierte Adressen teilen die Adresse-Oktette in kleinere Einheiten auf
- *CPTT* bietet eine sehr flexible Darstellung:
 - Bitgruppen können benannt werden
 - Darstellung in dezimal und hexadezimal
 - ▲ Vorbereitete Muster erleichtern die Auswahl
- Aufbau: V=%23_16d Fld=%15_8d Grt=%7_0d ist 8-8-8
 - Zeichenkette kann beliebige Zeichen enthalten
 - * % (Fluchtsymbol) leitet einen Wert ein, %% ergibt %
 - ▲ Optional: Bitpositionen werden vom höchsten zum niedrigsten Bit angegeben; obere Bitposition wird durch _ von unterer getrennt
 - ▲ Für dezimale Darstellung folgt nun d, für hexadezimale x
 - Werden keine Bitpositionen angegeben, dann wird das gesamte Adressfeld verwendet
 - * %23_16d gibt an, dass die Bits 23 bis 16 (beginnend mit Bit 0) dezimal ausgegeben werden sollen
 - *d|%x bedeutet, dass das Adressfeld zuerst in dezimal und dann in hexadezimal ausgegeben wird, getrennt durch ein |, also z.B. wie 192|0xc0



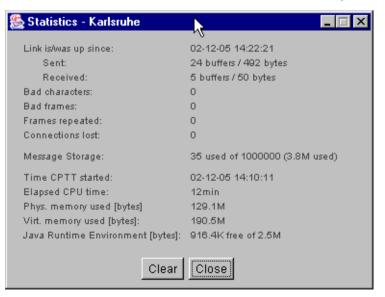
COMPROTware:Testtool Einstellungen & Statistik

Einstellungen

- ► Zur Kontrolle des Speicherverbrauchs kann die Größe des Message Storage (Speicher für den Protokollverkehr) auf einen Wert zwischen 3.000 und 1.000.000 begrenzt werden (*Edit -> General Preferences* ...)
- Reine Link Layer-Informationen können direkt verworfen werden (*Edit -> General Preferences* ...). Damit verschwendet das Event Polling keine Einträge im Message Storage

Statistik

 Verschiedene statistische Größen zur laufenden/letzten Verbindung und zu CPTT zeigt das Fenster Extra -> Statistics an; Die Größen werden zyklisch aufgefrischt





COMPROTware:Testtool Mithören

Mithören

- Mithören ist bei seriellen Protokollen mit zwei seriellen Schnittstellen und bei netzwerkbasierten Protokollen über die Netzwerkkarte möglich
- Besonderheiten beim Mithören netzwerk-basierter Protokolle: Unter MS Windows sind keine weiteren Komponenten notwendig, ein besseres Ergebnis wird aber durch Installation von WinPcap erreicht; Mithören von IEC 61850 GOOSE nur mit WinPcap möglich
- Mithören wird über Action -> Monitor gestartet und durch Auswahl von Action -> Stop wieder gestoppt
- ▶ Bei seriellen Protokollen: Die beide serielle Schnittstellen zum Mithören werden im Protokollprofil aus der Liste der verfügbaren Schnittstellen ausgewählt; Die Modemsignale werden ignoriert:

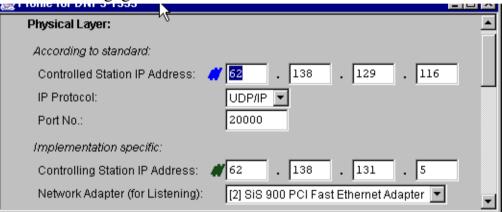




COMPROTware:Testtool Mithören

Mithören - Fortsetzung

▶ Bei netzwerk-basierten Protokollen: Für das Mithören auf dem Netz muss im Protokollprofil die IP Adresse beider Teilnehmer und der Netzwerkadapter angegeben werden; Falls eine IP Adresse veränderlich ist (Redundante Netzwerkkarten), kann 255 als Wildcard Value angegeben werden:



- Nur bei DNP3 over LAN/WAN: Auswahl des Übertragungsprotokolls: UDP/IP oder TCP/IP
- Network Adapter gibt die Netzwerkkarte an, die auf dem Netz lauscht
- Es kann nur der Netzwerkverkehr mitgehört werden, der an der Netzwerkkarte vorbei verläuft
- Switches dienen der Optimierung der Netzlast, Hubs nur der Verteilung des Netzverkehrs; Ein Switch leitet Netzwerkpakete nur den Empfänger weiter und verhindern damit, dass man den Netzwerkverkehr mithören kann



Mithören auf dem Netzwerk

Genormte Modelle für den Informationsaustausch: ISO/OSI Referenzmodell

Application Layer 7 Presentation Layer 6 Session Layer 5 Transport Layer 4 TCP / UDP Network Layer 3 IP Link Layer 2 Physical Layer 1

Internet Protocol

- MAC-Adresse: 00-00-b4-82-c8-ce IP-Adresse: 192.168.111.1 mit Netzwerkmaske ff:ff:ff:00 oder /24 TCP/UDP Ports: Eigene Port Nr. auf Sender- und Empfängerseite
- Hub: Physikalische Verbindung zwischen Netzwerkadaptern Switch: Wie Hub, jedoch mit Filterung auf physikalischer Schicht Router: Verbindet Netze der IP-Schicht



Mithören auf dem Netzwerk

- Zusätzliche Tools des Betriebssystems:
 - ▲ Bei all diesen Tools erhält man über die Option "-?" eine Hilfe
 - ▲ ipconfig.exe IP Konfiguration von MS Windows

```
🇱 Eingabeaufforderung
D:\>ipconfig /ALL
Windows NT IP-Konfiguration
         Host-Name . . . . . . . : geordi.reatho.de DNS-Server. . . . . . . : 192.168.111.6
          Knotentyp . . . . . Broadcast
HetBIOS-Bereichs-ID . . . :
         IP-Routing aktiviert. . . : Nein
WINS-Proxy aktiviert. . . : Nein
         NetBIOS-Auswertung mit DNS : Nein
Ethernet-Adapter NE20001:
         Beschreibung. . . . . . : Novell 2000 Adapter.
Physikalische Adresse . . : DD-DD-B4-82-C8-CE
DHCP aktiviert. . . . . : Nein
         Standard-Gateway. . . . . :
Ethernet-Adapter SiSNIC2:
         Beschreibung.....: SiS NIC SISNIC Physikalische Adresse ...: 00-40-33-E2-2F-8E DHCP aktiviert....: Nein
          IP-Adresse. . . . . . . . : 192.168.111.4
         D:\>
```



Mithören auf dem Netzwerk

arp.exe - Tabelle IP-/physikalische Adresse (Address Resolution Protocol)
 Liefert Liste aller bekannten Paare

Oder nur die physikalsche Adresse zu einer IP-Adresse

```
| Schnittstelle: 192.168.111.4 on Interface 3
| Internet-Adresse | Physische Adresse | Typ | 192.168.111.1 | 00-01-02-e1-0b-03 | dynamisch | U:\>
```



Mithören auf dem Netzwerk

ping.exe - Überprüft die Erreichbarkeit auf IP-Schicht

```
Eingabeaufforderung

D:\>ping 192.168.111.1

Ping wird ausgeführt für 192.168.111.1 mit 32 Bytes Daten:

Antwort von 192.168.111.1: Bytes=32 Zeit=10ms TTL=255
Antwort von 192.168.111.1: Bytes=32 Zeit<10ms TTL=255
Antwort von 192.168.111.1: Bytes=32 Zeit<10ms TTL=255
Antwort von 192.168.111.1: Bytes=32 Zeit<10ms TTL=255

B:\>_
```

pathping.exe



Mithören auf dem Netzwerk

▲ route.exe - Netzwerk-Routing-Tabelle Welches Ziel (Host oder Netzwerk) ist via welches Gateway über welche Schnittstelle zu erreichen?



Mithören auf dem Netzwerk

tracert.exe - Weg zu einem Host
 Zeige mir alle Hosts auf dem Weg zu meinem Ziel

```
🗱 Eingabeaufforderung
D:\>tracert www.heise.de
Verfolgung der Route zu www.heise.de [193.99.144.71]
über maximal 30 Abschnitte:
                                   <10 ms data.reatho.de [192.168.111.6]
10 ms 62.138.128.113</pre>
                      <10 ms
         <10 ms
                      <10 ms
                                     251 ms 62.138.148.77
60 ms 0-0-ffmb02r01.highwayone.de [62.138.225.98]
50 ms rmws-frnk-de06-ln3-1-0.nw.mediaways.net [213.20.
                      440 ms
                                    251 ms
          50 ms
          50 ms
                       51 ms
          50 ms
                        50 ms
 249.1851
                        50 ms
                                     60 ms rmws-frnk-de07-ln5-0-0.nw.mediaways.net [213.20
                                     60 ms de-cix2.ffm.plusline.net [80.81.193.132]
60 ms c22.f.de.plusline.net [213.83.57.53]
70 ms www.heise.de [193.99.144.71]
          50 ms
                        60 ms
                        70 ms
Route-Verfolgung beendet.
D:\>_
```



Mithören auf dem Netzwerk

netstat.exe -e Statistik Ethernet-Frames



netstat.exe -s Statistik IP-Schicht





Mithören auf dem Netzwerk

```
ICMP-Statistik
                                   Empfangen
                                                   Gesendet
                                                  46
0
1
  Nachrichten
  Fehler
  Ziel nicht erreichbar
  Zeitüberschreitung
                                    30
                                                   0000400000
  Parameterprobleme
Quelldrosselung
  Redirects
  Echos
  Echo-Antworten
                                   16
  Zeiteinträge
  Zeiteintrag-Antworten
  Adreßmasken
  AdreBmaske-Antworten
TCP-Statistik
  Aktiv geöffnet
                                                  = 465
 Passiv geöffnet
Erfolglose Verbindungsversuche
Zurückgesetzte Verbindungen
                                                 = 8
  Aktuelle Verbindungen
                                                  = 4
 Empfangene Segmente
Gesendete Segmente
Erneut übertragene Segmente
                                                 = 22856
                                                  = 9
UDP-Statistik
  Empfangene Datagramme
Keine Anschlüsse
                                 = 46
                                 = 0
  Empfangsfehler
  Gesendete Datagramme
                                 = 2019
D:\>
```



Mithören auf dem Netzwerk

Typischer Verbindungsaufbau

```
11:58:36.777
    IP datagram: 171.26.177.141 -> 171.26.177.150
   TCP header:
      Port: 1034 -> 2404
      SegNo=41421, AckNo=0
      Data Offset=6*32bit, Control Bits=0x02|urg ack psh rst SYN fin, Window=8192; Cksm=
       TCP Option: Kind=2|Maximum Segment Size, Length=4: 1460
11:58:36.777
    IP datagram: 171.26.177.150 -> 171.26.177.141
   TCP header:
      Port: 2404 -> 1034
      SeqNo=3813791165, AckNo=41422
      Data Offset=6*32bit, Control Bits=0x12|urq ACK psh rst SYN fin, Window=8192; Cksm:
        TCP Option: Kind=2|Maximum Segment Size, Length=4: 1460
11:58:36.777
    IP datagram: 171.26.177.141 -> 171.26.177.150
   TCP header:
      Port: 1034 -> 2404
      SeqNo=41422, AckNo=3813791166
      Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x10|urg ACK psh rst syn fin, Window=8760; Cksm:
11:58:37.108
    IP datagram: 171.26.177.141 -> 171.26.177.150
   TCP header:
      Port: 1034 -> 2404
      SeqNo=41422, AckNo=3813791166
      Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x18|urg ACK PSH 1st syn fin, Window=8760; Cksm:
   U: STARTDT act
11:58:37.108
    IP datagram: 171.26.177.150 -> 171.26.177.141
   TCP header:
      Port: 2404 -> 1034
```



Mithören auf dem Netzwerk

Während der Verbindung

```
11:58:37.168
    IP datagram: 171.26.177.150 -> 171.26.177.141
   TCP header:
      Port: 2404 -> 1034
      SeqNo=3813791172, AckNo=41444
     Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x18|urg ACK PSH rst syn fin, Window=8192; Cksm:
   I: SSN=0, RSN=1
      C IC NA 1 [actcon +]
                                12
                                           0 QOI=Station interrogation (global)
11:58:37.268
    IP datagram: 171.26.177.141 -> 171.26.177.150
   TCP header:
      Port: 1034 -> 2404
      SeqN6=41444, AckNo=3813791188
     Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x10|urg ACK psh rst syn fin, Window=8738; Cksm:
11:58:37.278
    IP datagram: 171.26.177.150 -> 171.26.177.141
   TCP header:
      Port: 2404 -> 1034
      SeqNq=3813791188, AckNq=41444
     Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x18|urg ACK PSH rst syn fin, Window=8192; Cksm:
   I: SSN=1, RSN=1
     M_SP_NA_1 [inrogen +]
                                12
                                         263 SPI=110n
                                                                [iv nt sb bl]
                                         267 SPI=110n
                                                                [iv nt sb bl]
   I: SSN=2, RSN=1
     M SP NA 1 [inrogen +]
                                       10016 SPI=0|Off
                                                                [iv nt sb bl]
                                  10016+1 ) SPI=0|Off
                                                                [iv nt sb bl]
                                  10016+2 ) SPI=0|0ff
                                                                [iv nt sb bl]
                                  10016+3 ) SPI=0|0ff
                                                                [iv nt sb bl]
```



Mithören auf dem Netzwerk

Typischer Verbindungsabbau

```
11:58:36.527
    IP datagram: 171.26.177.150 -> 171.26.177.141
    TCP header:
      Port: 2404 -> 1033
      SeqNo=3802081444, AckNo=41503
      Data Offset=5*32bit, Control Bits=0xll|urg ACK psh rst syn FIN, Window=8192; Cksm=
11:58:36.527
    IP datagram: 171.26.177.141 -> 171.26.177.150
    TCP header:
      Port: 1033 -> 2404
      SeqNo=41503, AckNo=3802081445
      Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x10|urg ACK psh rst syn fin, Window=8220; Cksm=
11:58:36.527
    IP datagram: 171.26.177.141 -> 171.26.177.150
    TCP header:
      Port: 1033 -> 2404
      SeqNo=41503, AckNo=3802081445
      Data Offset=5*32bit, Control Bits=0xll|urg ACK psh rst syn FIN, Window=8220; Cksm=
11:58:36.537
    IP datagram: 171.26.177.150 -> 171.26.177.141
    TCP header:
      Port: 2404 -> 1033
      SegNo=3802081445, AckNo=41504
      Data Offset=5*32bit, Control Bits=0x10|urg ACK psh rst syn fin, Window=8192; Cksm=
```

COMPROTware:Testtool Message Log-Dateien

Message Storage speichern

- Der gesamte Protokollverkehr wird während der Simulation oder des Mithörens im Message Storage gespeichert
- Der Inhalt des Message Storage kann in eine Datei geschrieben werden
- Es werden immer Rohdaten in den Message Log-Dateien gespeichert; Damit bleibt später bei der Off-line-Analyse die freie Wahl der Darstellungsweise bestehen
- Zusätzlich wird das Protokollprofil gespeichert, sodass beim Reinladen einer Datei sofort die korrekten Parameter eingestellt sind
- Der aktuelle Inhalt des Message Storage kann über *File -> Save as* ... gespeichert werden; Vergessen Sie nicht die Dateierweiterung .mlg beim Dateinamen im Verzeichnisdialog anzugeben

Mitschreiben

■ Zusätzlich kann während der Simulation oder des Mithörens der Protokollverkehr in einer Datei mitgeschrieben werden (File -> Log to file ... und File -> Close Log file); Diese Datei kann beliebig lang werden; Damit können auch umfangreiche Protokolle über mehrere Tage hinweg erstellt werden, die sonst nicht in den Message Storage passen würden

Zugriff auf Message Log-Datei

- Durch File -> Open from ... kann eine Message Log-Datei wieder eingelesen werden
- Eine sehr lange Mitschrift kann durch *Extra* -> *Split Log file* ... in kleinere Bruchstücke zerteilt werden



COMPROTware:Testtool Off-line Analyse

Off-line Analyse

- Zur Nachbearbeitung des aufgezeichneten Protokollverkehrs
- Zur Off-line Analyse ist keine Lizenz notwendig
- Um in ruhiger Umgebung den Protokollverkehr im Einzelnen nochmals durchgehen zu können, zu dokumentieren und um die richtigen Schlüsse zu ziehen
- ▶ Über *File -> Open from* ... kann eine Message Log-Datei wieder eingelesen werden; Über die Cursortasten kann beliebig im Protokollverkehr navigiert und über Shortcut Keys der gewünschte Darstellungsmodus ausgewählt werden

Exportieren in Datei

• Extra -> Export to file ... erlaubt es, den Inhalt des Message Storage im gerade gewählten Darstellungsmodus in eine Datei zu exportieren

Message Storage löschen

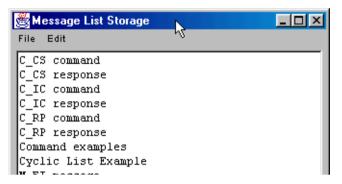
• Clear im Hintergrundsmenü löst das Löschen des Message Storage-Inhalts aus



COMPROTware:Testtool Message List Storage

Message List Storage

- Der Message List Storage enthält alle Nachrichtenlisten
- Über Edit -> Message List Storage ... kann eine Ansicht auf den Message List Storage geöffnet werden



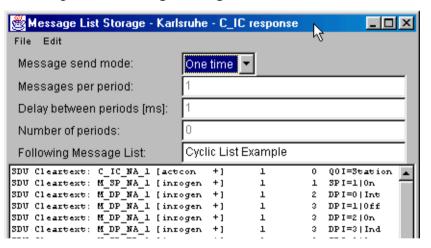
- Die Namen der Nachrichtenlisten sind frei wählbar, müssen aber eindeutig sein; Bei bestimmten Protokollen haben bestimmte Nachrichtenlistennamen eine besondere Bedeutung, z.B. enthält C_IC response die Antwort auf eine IEC 60870-5-101/-104-Generalabfrage
- Im Menü File kann über New kann eine neue (leere) Nachrichtenliste erzeugt werden, Open from ... liest Nachrichtenlisten ein und Save as ... speichert alle Nachrichtenlisten im Message List Storage in einer Datei;
 Das Hintergrundsmenü und das Menü Edit erlaubt das Bearbeiten, Umbenennen, Ausschneiden, Kopieren, Einfügen, Senden und Stoppen einer Nachrichtenliste;
 Doppelklick auf einen Listennamen öffnet ein Bearbeitungsfenster für die Liste



COMPROTware:Testtool Nachrichtenlisten

Nachrichtenlisten

- Nachrichtenlisten können einzeln in eine Datei gespeichert (*File -> Save as ...*), Meta-Nachrichten können über *Edit* bearbeitet, kopiert, eingefügt und gelöscht werden; Doppelklick auf eine Meta-Nachricht öffnet ein Bearbeitungsfenster
- Einige Attribute und die Liste der Meta-Nachrichten bilden zusammen eine Nachrichtenliste (die Interpretation hängt vom gewählten Protokoll ab!)



- Die Attribute legen fest:
 - ▲ Ob die Liste einmal (One time) oder zyklisch abgearbeitet (Cyclic) wird
 - ▲ Bei zyklischer Abarbeitung: Wieviele Nachrichten in einer Period verschickt werden sollen, die Wartezeit zwischen den Perioden und die Anzahl der Perioden
 - Die nachfolgende Nachrichtenliste



COMPROTware:Testtool Besondere Nachrichtenlisten

Besondere Nachrichtenlisten

- Für verschiedene Protokoll reservierte Nachrichtenlistennamen:
 - ▲ IEC 60870-5-101/-104:

```
M_EI message - Initialisierungsnachricht (nach Verbindungsaufbau)
```

C_IC command - Generalabfrage (nach Verbindungsaufbau)

C_IC response - Antwort auf Generalabfrage

C_RP response - Antwort auf Prozessrücksetzbefehl

C_CS response - Antwort auf Synchronisationsbefehl

▲ IEC 60870-5-102/-103:

Init message - Initialisierungsnachricht (nach Verbindungsaufbau)

GI request - Generalabfrage (nach Verbindungsaufbau)

GI response - Antwort auf Generalabfrage

ResetProcess response - Antwort auf Prozessrücksetzbefehl

ClockSync response - Antwort auf Synchronisationsbefehl

▲ DNP3 und DNP3 over LAN/WAN:

GI request - Generalabfrage (nach Verbindungsaufbau)

Reset Device Restarted - Rücksetzen des gleichnamigen Bits

Timesync - Antwort auf Anforderung Zeitsynchronisation

Read Class1 - Antwort auf Anzeige Class 1 Daten verfügbar

Read Class2 - Antwort auf Anzeige Class 2 Daten verfügbar

Read Class3 - Antwort auf Anzeige Class 3 Daten verfügbar



COMPROTware:Testtool Besondere Nachrichtenlisten

Besondere Nachrichtenlisten - Fortsetzung

▲ ABB RP570/571:

Init message - Initialisierungsnachricht (nach Verbindungsaufbau)
Status Check request - Generalabfrage (nach Verbindungsaufbau)
Status Check response - Antwort auf Generalabfrage
Coldstart response - Antwort auf Prozessrücksetzbefehl (FCOM 1)
VersionId response - Antwort auf Anfrage Firmwareversion (FCOM 4)

▲ MODBUS:

Cyclic Queries - Zyklische Liste mit Anfragen

Response Read coils 1...8 - Antwort; Wertebereich anpassen

Response Read input discretes 1...8 - Antwort; Wertebereich anpassen

Response Read multiple registers 1...8 - Antwort; Wertebereich anp.

Response Read input registers 1...8 - Antwort; Wertebereich anp.

Response Read input registers 1...8 - Antwort; Wertebereich anpassen

Response Read exception status

Response Read general reference 1/2/3/4 - Antwort; Werte anpassen

Response Read/write registers 1...8 - Antwort; Wertebereich anpassen

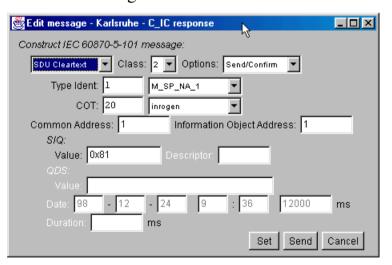
Response Read FIFO queue 8 - Antwort; Wert anpassen



COMPROTware:Testtool Meta-Nachrichten

Meta-Nachrichten

- Die Nachrichtenlisten bestehen aus einzelnen Meta-Nachrichten; Die Meta-Nachrichten können beinhalten:
 - Linen gesamten Frame (Link Layer-Telegramm) als Hexstring (PDU transparent)
 - Nutzdateninformation (Applikation Layer-Nachricht) in Klartext oder als Hexstring (SDU Cleartext oder SDU transparent)
 - Anwenderkommentar (User String)
 - Wartezeit (Delay)
 - ▲ Abrupter, unkontrollierte Abbruch der Verbindung (Abort)
 - Kontrolliertes Runterfahren der Verbindung (Shutdown)
- Die Klartexteingabe von Nachrichten bietet eine sehr schnelle und effiziente Möglichkeit, Nachrichtenlisten einzugeben



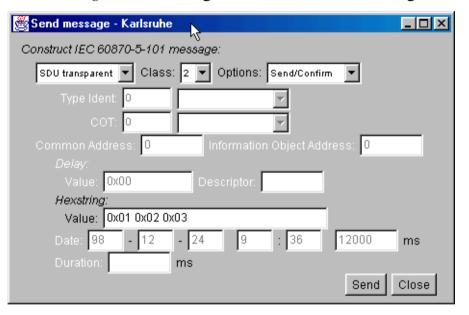


COMPROTware:Testtool Nachrichten einzeln senden

Nachrichten einzeln senden

Neben der Möglichkeit, Nachrichtenlisten zu bearbeiten und zu versenden, können auch Nachrichten einzeln verschickt werden;

Dazu dient Send message ... im Hintergrundsmenü des Darstellungsfensters



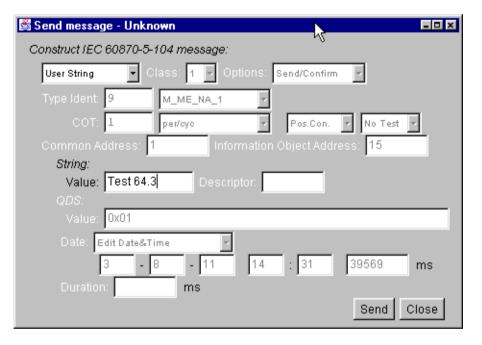
 Vorteil hier ist, dass die Eingabefelder schnell verändert und sofort die Nachricht verschickt werden kann



COMPROTware:Testtool Benutzerkommentare

Benutzerkommentare

■ Über das Fenster "Send Message" können auch Benutzerkommentare eingefügt werden:



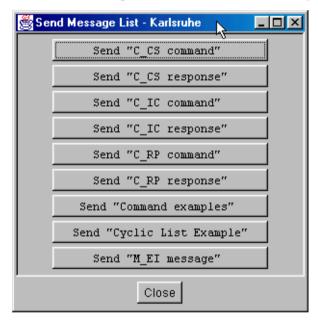
Diese werden sofort in den Message Storage eingefügt



COMPROTware:Testtool Nachrichtenlisten senden

Nachrichtenlisten senden

• Ein eigenes Fenster erlaubt es einfach, Nachrichtenlisten auszulösen und deren Abarbeitung zu stoppen; Dazu im Hintergrundsmenü *Send Message List* ... auswählen:



- Es können mehrere Nachrichtenlisten gleichzeitig in Abarbeitung sein; Aber jede Nachrichtenliste kann gleichzeitig nur einmal abgearbeitet werden
- Durch Send wird die Abarbeitung gestartet, Stop beendet sie



COMPROTware:Testtool Konfigurationen vorbereiten

Konfigurationen vorbereiten

- Konfigurationen k\u00f6nnen bequem am Schreibtisch vorbereitet und dann abgespeichert werden; Damit kann ein wesentlicher Schritt zur Vorbereitung eines Einsatzes bereits im Vorfeld erledigt werden
- Zu einer Konfiguration gehört: Protokollprofil, Geladene *User Engine Classes*, Allgemeine Einstellungen und Position/Größe des Fensters
- Speichern der Konfigurationen mittels *File -> Save Configuration as ...*, Einlesen der Konfiguration entsprechend mittels *File -> Open Configuration from ...*
- Wenn *CPTT* mehrfach mit gleicher Konfiguration auf dem Desktop laufen sollen, dann einfach einmal *CPTT* starten, Konfiguration einstellen und dann mitels *File -> Save Configuration to user default* speichern; Die neue Benutzerkonfiguration ist gespeichert; Jetzt *CPTT* weitere Male starten ... alle *CPTTs* haben die gleiche Konfiguration



COMPROTware:Testtool User Engine Classes

User Engine Classes

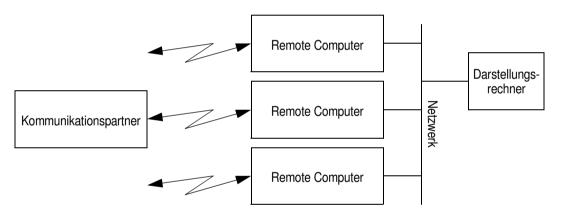
- Sind Plug-ins zu CPTT, die in Java implementiert sind. Im Programmer's Guide ist die API zu den User Engine Classes beschrieben; Voraussetzung für die Entwicklung von User Engine Classes ist ein installiertes Java Development Kit
- Da Java sehr ähnlich zu ANSI C und C++ ist, fällt es leicht, User Engine Classes zu schreiben
- Java dient zur Sicherung des Programms gegen Abstürze von User Engine Classes
- ► Ein Beispiel für *User Engine Classes* wird mitgeliefert: IEC 60870-5-101/-104-Filetransfer
- Über *Edit -> User Engine Classes* ... können *User Engine Classes* ausgewählt und geladen werden; Wird der Pfad gelöscht, dann wird die Klasse wieder entfernt
- Viele weitere Anwendungen sind denkbar:
 - Filetransfer und andere Application Layer Prozeduren
 - Nachbilden von gerätespezifischen Pseudopunkten
 - Liberprüfen der Grundfunktionen eines Geräts



COMPROTware:Testtool Remote I/O Server

Remote I/O Server

Der RIO Server löst das Problem, dass mit CPTT Datenströme analysiert und dargestellt werden sollen, die nicht direkt am Darstellungsrechner vorliegen. Der RIO Server tauscht dabei über eine Kommunikationsschnittstelle (Serielle Schnittstelle, Netzwerk, Datei) des Remote Computers Datentelegramme mit einem Kommunikationspartner aus. Die Datentelegramme werden über das Netzwerk an CPTT weitergereicht um dort analysiert und dargestellt zu werden.



■ Der *RIO Server* ist ein eigenständiges Programm, dass getrennt von *CPTT* auf einem anderen Rechner läuft. Während *CPTT* auf MS Windows-Rechnern beschränkt ist, läuft der leichtgewichtige *RIO Server* auf vielen Rechnerarchitekturen (MS Windows, Linux, Solaris, ...).



COMPROTware:Testtool Remote I/O Server RIO Server

RIO Server

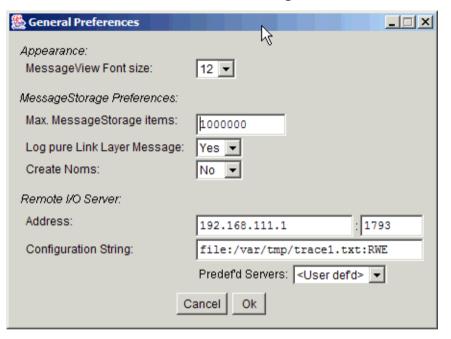
- Die ausführbare Fassung des *RIO Servers* für die benötigte Rechnerarchitektur ist auf der CD-ROM im Verzeichnis \CPRioServer zu finden:
 - CPRioServer_iX86_WIN32 für MS Windows
 - CPRioServer_iX86_Linux für PC Linux 2.x
 - CPRioServer_sun4_SunOS_5 für Sun SPARC Solaris 7
- Kopieren Sie die ausführbare Fassung auf Ihr Zielsystem.
- ▶ Der *RIO Server* wird einfach auf dem Remote Computer gestartet. Damit der *RIO Server* immer zur Verfügung steht, sollte er gleich beim Hochfahren des Rechners oder beim Start der zu überwachenden Applikation ausgeführt werden:
 - ▲ Unter MS Windows: RIO Server in Registry eintragen
 - ▲ Unter UNIX oder Linux innerhalb der /etc/rd.d Skripte
 - △ Oder durch ein Skript in Verbindung mit der zu überwachenden Applikation



COMPROTware:Testtool Remote I/O Server RIO Client in CPTT

RIO Client in CPTT

■ Die Konfiguration des *RIO Clients* in *CPTT* erfolgt über *Edit->General Preferences*:



▲ In diesem Fenster wird die Adresse (Rechnername oder IP-Adresse) des *RIO Servers*, die TCP Port No. und die Konfigurationszeichenkette eingetragen. Die Konfigurationszeichenkette muss aus Sicht des *RIO Servers* angegeben werden (siehe unten).



COMPROTware:Testtool Remote I/O Server RIO Client in CPTT

RIO Client in CPTT

- Für die Eingaben gilt:
 - ▲ Ist eine korrekte *RIO Server*-Adresse eingetragen, dann erfolgt ab sofort die Kommunikation über den *RIO Server*. Soll wieder ohne *RIO Server* gearbeitet werden, dann einfach die Adresse löschen.
 - ▲ Wurden vordefinierte Konfigurationen (als CPTT-Konfigurationsdatei) eingelesen, dann können diese unter *Predef'd Servers* ausgewählt und die übernommen werden.
- "@Rio" in der Titelzeile des Fensters zeigt an, dass die Kommunikation indirekt über einen *RIO Server* erfolgt.
- ▶ Vordefinierte *RIO Server*-Konfiguration können über *File->Open Configuration* from ... eingelesen werden. Die Pflege dieser Konfigurationen muss über einen externen Editor erfolgen.
- Die Konfigurationszeichenketten haben folgenden Aufbau: Medium>:<Ort>[;<Ort]:<Format>
 - dblsrl:com1,9600,8n1;com2,9600,8n1:PPP
 Von zwei seriellen Schnittstellen (com1 und com2 mit jeweils 9600 Baud, 8
 Daten-, 1 Stopp- und keinem Paritätsbit) im Format PPP (Point-to-Point Protocol) werden sukzessive PPP-Telegramme empfangen und an *CPTT* weitergegeben.
 - Aus einer Datei, Dateipfad und Name ist "/var/tmp/trace1.txt" bzw. "/var/tmp/trace2.txt", im Format RWE werden sukzessive alle hinzugekommenen Datentelegramme ausgelesen und an *CPTT* weitergegeben.



COMPROTware:Testtool Wir haben gesehen ...

Wir haben gesehen ...

- Wie über *Edit -> Protocol Profiles* ... aus einer Protokollfamilie ein Protokoll ausgewählt und dessen Profil festgelegt wird,
- die Protokollsimulation als Controlling Station/Master oder als Controlled Station/ Slave durch *Action -> Simulate Controlling Station/Simulate Master* bzw. *Action -> Simulate Controlled Station/Simulate Slave* gestartet wird,
- die Simulation über Action -> Stop wieder beendet werden kann,
- die Darstellungweise des Protokollverkehrs mittels *Hintergrundmenü* (rechte Maustaste) -> *Formatting Options* ... verändert und
- der Nachrichtenspeicher auf Platte gesichert (File -> Save as ...) und wieder eingelesen (File -> Open from ...) wird
- Die Größe des Nachrichtenspeichers ist über *Edit -> General Preference* eingebbar, ebenso, ob alle Link Layer-Informationen gespeichert werden sollen
- Für Langzeittests kann der Protokollverkehr über File -> Log to file ... direkt in eine Datei geschrieben werden, beendet wird das Mitschreiben über File -> Close Log file
- Dies ist besonders beim Mithören (Action -> Monitor und Action -> Stop) sehr hilfreich
- Lange Message Log-Datei können über *Extra* -> *Split Log file* ... in kleinere Teile aufgesplittet,
- der Inhalt des Nachrichtenspeichers über *Extra -> Export to textfile* ... entsprechend des gewählten Darstellungmodus in eine Textdatei gespeichert werden



COMPROTware:Testtool Wir haben gesehen ...

Wir haben gesehen ... - Fortsetzung

- Nachrichtelisten werden unter Edit -> Message List Storage ... bearbeitet, User Engine Classes (Plug-ins) können über Edit -> User Engine Class ... zu CPTT hinzugefügt werden
- ▶ Bei Fragen gibt *Help -> About* Ihnen die Kontaktinformationen um uns zu erreichen!

Real Thoughts GmbH

Haid-und-Neu-Straße 7 76131 Karlsruhe Germany

Fon +49-721-6276730, Fax +49-721-6276731

Website www.realthoughts.de E-Mail info@realthoughts.de